

O GUIA PRÁTICO DO

# DREAMWEAVER

# CS5

com

HTML, CSS e JavaScript

**Dw**

ADOBE® DREAMWEAVER® CS5

Open a Recent Item

autovende/index.html

autovende/line\_height.html

info/quemsomos.html

info/faq.html

info/vender/registro.html

info/vender/registro.html

info/vender/registro.html

info/vender/registro.html

info/vender/registro.html

info/vender/registro.html

info/vender/registro.html

info/vender/registro.html

info/vender/registro.html

info/vender/registro.html

info/vender/registro.html

Create New

HTML

ColdFusion

PHP

ASP

ASP.NET

ASP.NET MVC

ASP.NET Web API

ASP.NET SignalR

ASP.NET WebSockets

ASP.NET WebForms

ASP.NET MVC5

ASP.NET Web API2

ASP.NET SignalR2

ASP.NET WebSockets2

ASP.NET WebForms2

Top Features

DESIGNER

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

Code

Split

Design

Live Code

&lt;



PEDRO REMOALDO

**O GUIA PRÁTICO DO**

**DREAMWEAVER**

**CS5**

com

**HTML, CSS e JavaScript**



CENTRO**ATLÂNTICO**.PT

Portugal/2010

Reservados todos os direitos por Centro Atlântico, Lda.

Qualquer reprodução, incluindo fotocópia, só pode ser feita com autorização expressa dos editores da obra.

## **O GUIA PRÁTICO DO DREAMWEAVER CS5 COM HTML, CSS E JAVASCRIPT**

Autor: Pedro Remoaldo

Colecção: Tecnologias

Direcção gráfica: Centro Atlântico

Revisão técnica: Centro Atlântico

Capa: Paulo Buchinho

© Centro Atlântico, Lda., 2010

Ap. 413

4764-901 V. N. Famalicão

Portugal

Tel. 808 20 22 21

***geral@centroatlantico.pt***

***www.centroatlantico.pt***

Impressão e acabamento: Papelmunde

1ª edição: Outubro de 2010

ISBN: 978-989-615-098-3

Depósito legal: /10

**Marcas registadas:** Todos os termos mencionados neste livro conhecidos como sendo marcas registadas de produtos e serviços foram apropriadamente capitalizados. A utilização de um termo neste livro não deve ser encarada como afectando a validade de alguma marca registada de produto ou serviço.

O Editor e o Autor não se responsabilizam por possíveis danos morais ou físicos causados pelas instruções contidas no livro nem por endereços Internet que não correspondam às *Home-Pages* pretendidas.

**O Guia Prático do Dreamweaver CS5 com HTML, CSS e JavaScript** é uma publicação independente não filiada na Adobe Systems Incorporated.

# ÍNDICE

|                                     |           |
|-------------------------------------|-----------|
| <b>Prefácio</b>                     | <b>15</b> |
| Introdução                          | 15        |
| Público-alvo e pré-requisitos       | 15        |
| Características principais do livro | 16        |
| Convenções usadas                   | 16        |
| Visão geral e Organização           | 17        |
| Sobre o Autor                       | 19        |
| <br>                                |           |
| <b>1 Web Design</b>                 | <b>21</b> |
| 1.1 Tecnologias <i>client-side</i>  | 21        |
| 1.1.1 HTML                          | 23        |
| 1.1.2 XML                           | 24        |
| 1.1.3 XHTML                         | 25        |
| 1.1.4 CSS                           | 25        |
| 1.1.5 JavaScript                    | 25        |
| 1.2 Ferramentas de Web Design       | 26        |
| 1.3 Adobe Dreamweaver               | 27        |
| 1.3.1 Versões disponíveis           | 28        |
| 1.3.2 Requisitos de sistema         | 29        |
| 1.4 Novidades no Dreamweaver CS5    | 30        |
| 1.4.1 Para os <i>web designers</i>  | 31        |
| 1.4.2 Para os <i>web developers</i> | 33        |
| 1.4.3 Funcionalidades removidas     | 37        |

## 2 Ambiente de trabalho 39

### 2.1 WELCOME SCREEN 39

### 2.2 Barras de ferramentas 42

#### 2.2.1 APPLICATION TOOLBAR 42

#### 2.2.2 DOCUMENT TOOLBAR 45

#### 2.2.3 Outras barras de ferramentas 48

### 2.3 Painéis 49

#### 2.3.1 Alterar a disposição dos painéis 50

#### 2.3.2 Flutuar um painel 51

#### 2.3.3 Colocar grupos de painéis no *panel dock* 52

#### 2.3.4 Minimizar painéis 54

#### 2.3.5 Criar outro *panel dock* 56

#### 2.3.6 Painéis horizontais 56

#### 2.3.7 Painei INSERT 57

#### 2.3.8 PROPERTY INSPECTOR 59

#### 2.3.9 Painei RESULTS 60

### 2.4 *Workspaces* 61

#### 2.4.1 Criar um *workspace* 62

#### 2.4.2 Repor tudo como estava 64

### 2.5 Área de documento 64

#### 2.5.1 TAG SELECTOR 64

#### 2.5.2 Outros ícones e informação 66

#### 2.5.3 Trabalhar com réguas 68

#### 2.5.4 Trabalhar com a grelha 69

#### 2.5.5 Trabalhar com guias 70

## 3 Sítios Web 73

### 3.1 Definir um sítio Web 74

### 3.2 Gestão de sítios Web 78

### 3.3 Gerir ficheiros 80

### 3.4 Outra informação sobre o sítio Web 83

#### 3.4.1 Servidores Web 83

#### 3.4.2 Trocar ficheiros com o servidor remoto 85

|   |            |
|---|------------|
| <b>4 Documentos</b>                                   | <b>87</b>  |
| 4.1 Preferências dos novos documentos                 | 93         |
| 4.2 Estrutura de um documento HTML                    | 94         |
| 4.2.1 Secção HEAD                                     | 95         |
| 4.2.2 Secção BODY                                     | 97         |
| 4.3 Trabalhar com documentos                          | 98         |
| 4.4 Visualizar páginas                                | 100        |
| 4.4.1 Live View                                       | 101        |
| 4.4.2 Pré-visualização das páginas em <i>browsers</i> | 102        |
| 4.4.3 BrowserLab                                      | 104        |
| 4.4.4 Multiscreen                                     | 112        |
| 4.4.5 Device Central                                  | 115        |
| <br>  |            |
| <b>5 Trabalhar com texto</b>                          | <b>117</b> |
| 5.1 Definir a estrutura do documento                  | 117        |
| 5.2 Parágrafos  | 117        |
| 5.2.1 Seleccionar texto                               | 118        |
| 5.3 Cabeçalhos  | 120        |
| 5.4 Alinhamentos                                      | 122        |
| 5.5 Quebras de linha e espaços                        | 123        |
| 5.6 Caracteres especiais                              | 125        |
| 5.7 Formatação especial                               | 126        |
| 5.8 Citar texto                                       | 127        |
| 5.9 Dar ênfase ao texto                               | 128        |
| 5.10 Dividir em secções                               | 129        |
| 5.11 Listas   | 130        |
| 5.11.1 Listas imbricadas                              | 133        |
| 5.11.2 Listas de definições                           | 134        |
| 5.12 Importar texto                                   | 136        |
| 5.13 Integração com o Microsoft Word                  | 140        |
| 5.14 Localizar e substituir                           | 142        |
| 5.15 Dicionário                                       | 142        |

|   |            |
|---|------------|
| <b>6 Imagens</b>  | <b>145</b> |
| 6.1 Formatos de imagens   | 147        |
| 6.1.1 Formato GIF   | 147        |
| 6.1.2 Formato JPEG  | 148        |
| 6.1.3 Formato PNG   | 148        |
| 6.1.4 Formato SVG   | 149        |
| 6.2 Inserção de imagens   | 150        |
| 6.2.1 <i>Image placeholders</i>                                 | 153        |
| 6.2.2 Posicionar imagens  | 154        |
| 6.3 Optimizar e alterar imagens                                 | 157        |
| 6.3.1 Crop  | 157        |
| 6.3.2 Redimensionar   | 159        |
| 6.3.3 Luminosidade e contraste                                  | 160        |
| 6.3.4 Melhorar a definição                                      | 161        |
| 6.3.5 Optimizar imagens   | 161        |
| 6.3.6 Editar imagens num programa externo                       | 163        |
| 6.3.7 Integração com o Photoshop                                | 166        |
| <br>  |            |
| <b>7 Hiperligações</b>  | <b>169</b> |
| 7.1 Tipos de <i>links</i>                                       | 169        |
| 7.2 Criar <i>links</i>  | 171        |
| 7.2.1 <i>Links</i> para páginas externas ao <i>site</i>         | 175        |
| 7.3 Propriedades dos <i>links</i>                               | 175        |
| 7.3.1 Abrir páginas em janelas ou separadores do <i>browser</i> | 175        |
| 7.3.2 Outras propriedades dos <i>links</i>                      | 176        |
| 7.4 <i>Links</i> em imagens                                     | 177        |
| 7.5 <i>Links</i> para ficheiros PDF e outros                    | 178        |
| 7.6 Outro tipo de <i>links</i>                                  | 179        |
| 7.7 <i>Links</i> internos a uma página                          | 181        |
| 7.7.1 Criar <i>named anchors</i>                                | 181        |
| 7.7.2 Elementos invisíveis                                      | 182        |
| 7.7.3 Criar <i>links</i> para aceder às <i>named anchors</i>    | 184        |
| 7.7.4 <i>Named anchors</i> externas                             | 186        |
| 7.8 <i>Image maps</i>   | 187        |



|  |            |
|--|------------|
| <b>8 Tabelas</b>                               | <b>191</b> |
| 8.1 Criar uma tabela                           | 192        |
| 8.2 Estrutura de uma tabela                    | 194        |
| 8.3 Alterar uma tabela                         | 195        |
| 8.3.1 Seleccionar uma tabela                   | 196        |
| 8.3.2 Largura da tabela e das colunas          | 196        |
| 8.3.3 Seleccionar linhas e colunas             | 198        |
| 8.3.4 Inserir linhas e colunas                 | 199        |
| 8.3.5 Alinhamento vertical                     | 201        |
| 8.3.6 <i>No wrap</i>                           | 202        |
| 8.3.7 Fundir e dividir células                 | 204        |
| 8.4 Importar dados num formato tabular         | 206        |
| 8.5 Acessibilidade em tabelas                  | 208        |
| 8.6 Outros elementos e atributos de uma tabela | 210        |
| 8.7 Ordenar os dados de uma tabela             | 212        |
| 8.8 Modo expandido                             | 213        |
| <br>   |            |
| <b>9 Formulários</b>                           | <b>215</b> |
| 9.1 Criar um formulário                        | 216        |
| 9.1.1 Propriedades do formulário               | 218        |
| 9.2 Campos de texto                            | 219        |
| 9.2.1 <i>Text</i>                              | 220        |
| 9.2.2 Atributos de acessibilidade              | 220        |
| 9.2.3 Atributos dos campos de texto            | 223        |
| 9.2.4 <i>Textarea</i>                          | 224        |
| 9.2.5 <i>Password</i>                          | 226        |
| 9.3 <i>Radio buttons</i>                       | 227        |
| 9.4 <i>Checkboxes</i>                          | 232        |
| 9.5 <i>Select</i>                              | 235        |
| 9.5.1 <i>Jump menu</i>                         | 240        |
| 9.6 Botões                                     | 241        |
| 9.6.1 Botões do tipo imagem                    | 242        |
| 9.7 Melhorar a organização do formulário       | 243        |
| 9.8 Outros campos                              | 246        |

|  |            |
|--|------------|
| <b>10 Conteúdo multimédia</b>                        | <b>249</b> |
| 10.1 Conteúdo Flash em páginas Web                   | 249        |
| 10.1.1 Propriedades de uma animação Flash            | 254        |
| 10.1.2 Detecção do Flash Player                      | 258        |
| 10.2 Integração do Flash com o Dreamweaver           | 259        |
| 10.3 Vídeo Flash                                     | 261        |
| 10.4 Outros conteúdos multimédia                     | 264        |
| 10.4.1 Áudio   | 264        |
| 10.4.2 Vídeo   | 266        |
| 10.4.3 Filmes Shockwave                              | 266        |
| 10.4.4 <i>Applets</i> Java                           | 267        |
| 10.4.5 Controlos ActiveX                             | 268        |
| <br>   |            |
| <b>11 CSS (Cascading Style Sheets)</b>               | <b>269</b> |
| 11.1 Criar uma identidade para o sítio Web           | 271        |
| 11.2 Anatomia de um estilo CSS                       | 272        |
| 11.3 Criar estilos CSS                               | 273        |
| 11.3.1 Painel CSS STYLES                             | 277        |
| 11.3.2 Editar um estilo CSS                          | 279        |
| 11.3.3 Eliminar propriedades e estilos CSS           | 281        |
| 11.3.4 Formatar outros elementos                     | 282        |
| 11.3.5 Utilização de cores                           | 283        |
| 11.4 Utilizar <i>ids</i> em estilos                  | 286        |
| 11.5 Classes CSS                                     | 288        |
| 11.6 Utilizar ficheiros CSS                          | 292        |
| 11.6.1 Exportar estilos para um ficheiro CSS         | 292        |
| 11.6.2 Ligações a ficheiros CSS                      | 295        |
| 11.7 <i>Cascading</i>                                | 297        |
| 11.7.1 Propriedades da página                        | 298        |
| 11.7.2 Estilos <i>inline</i> , internos e externos   | 300        |
| 11.7.3 Precedência                                   | 303        |
| 11.8 Selectores <i>descendant</i>                    | 305        |
| 11.9 Activar e desactivar propriedades CSS           | 310        |
| 11.10 Informação sobre os estilos CSS de um elemento | 311        |

|   |            |
|---|------------|
| 11.10.1 CODE NAVIGATOR                              | 313        |
| 11.10.2 Modo INSPECT                                | 315        |
| 11.11 Preferências na utilização de CSS             | 318        |
| 11.11.1 Preferências para o código                  | 318        |
| 11.11.2 Outras preferências                         | 320        |
| 11.12 Barra STYLE RENDERING                         | 322        |
| 11.13 <i>Design-Time style sheets</i>               | 328        |
| 11.14 Verificar a compatibilidade do <i>browser</i> | 329        |
| <br>  |            |
| <b>12 Formatar texto com CSS</b>                    | <b>331</b> |
| 12.1 Famílias de tipos de letra                     | 332        |
| 12.1.1 Serif e sans-serif                           | 333        |
| 12.1.2 <i>Font stacks</i>                           | 333        |
| 12.1.3 Tamanho de letra                             | 335        |
| 12.2 Aspecto do texto                               | 338        |
| 12.2.1 <i>Font-weight</i>                           | 338        |
| 12.2.2 <i>Font-style</i>                            | 339        |
| 12.2.3 <i>Font-variant</i>                          | 339        |
| 12.2.4 <i>Text-transform</i>                        | 340        |
| 12.2.5 <i>Text-decoration</i>                       | 340        |
| 12.3 Espaçamento entre palavras e caracteres        | 341        |
| 12.4 Espaçamento entre linhas                       | 342        |
| 12.5 Espaçamento entre parágrafos                   | 344        |
| 12.6 <i>Box Model</i>                               | 349        |
| 12.6.1 <i>Padding</i>                               | 349        |
| 12.7 Alinhar texto                                  | 351        |
| 12.7.1 Alinhamento vertical                         | 352        |
| 12.8 Listas   | 353        |
| 12.8.1 Listas de definições                         | 360        |
| 12.9 Selectores específicos dos <i>links</i>        | 364        |

## **13 Layout de páginas Web** **369**

|  |     |
|--|-----|
| 13.1 Utilizar tabelas para <i>layout</i>                           | 369 |
| 13.2 <i>Frames</i>   | 374 |
| 13.3 <i>Layouts</i> CSS  | 382 |
| 13.3.1 <i>Tracing image</i>  | 382 |
| 13.3.2 Elementos <i>block-level</i> versus elementos <i>inline</i> | 384 |
| 13.3.3 O elemento <code>div</code>                                 | 385 |
| 13.3.4 Opções de visualização dos elementos CSS                    | 387 |
| 13.3.5 Utilização de <i>floats</i>                                 | 389 |
| 13.3.6 <i>Layouts</i> baseados em <i>floats</i>                    | 390 |
| 13.3.7 Starter Pages   | 400 |
| 13.3.8 Posicionamento absoluto de elementos                        | 403 |
| 13.3.9 Posicionamento relativo                                     | 408 |

## **14 Behaviors JavaScript** **413**

|   |     |
|---|-----|
| 14.1 <i>Behaviors</i> , eventos e acções    | 413 |
| 14.2 Utilizar <i>behaviors</i>              | 416 |
| 14.2.1 O painel BEHAVIORS                   | 416 |
| 14.2.2 Criar uma <i>behavior</i>            | 417 |
| 14.2.3 Gerir eventos                        | 418 |
| 14.3 Swap Image e Swap Image Restore        | 419 |
| 14.3.1 Swap Image Restore                   | 421 |
| 14.3.2 Preload Images                       | 421 |
| 14.3.3 Rollover Image                       | 422 |
| 14.4 Call JavaScript                        | 424 |
| 14.5 Trabalhar com janelas de <i>pop-up</i> | 424 |
| 14.6 Show-Hide Elements                     | 425 |
| 14.7 Set Text                               | 426 |
| 14.7.1 Set Text of Container                | 427 |
| 14.7.2 Set Text of Frame                    | 427 |
| 14.7.3 Set Text of Status Bar               | 428 |
| 14.7.4 Set Text of Text Field               | 429 |
| 14.8 Check Plugin                           | 430 |
| 14.9 Go to URL                              | 431 |

|  |            |
|--|------------|
| 14.10 Drag AP Element                                    | 432        |
| 14.11 Pop-up message                                     | 436        |
| 14.12 Spry Effects                                       | 436        |
| 14.12.1 Appear/Fade                                      | 437        |
| 14.12.2 Blind  | 438        |
| 14.12.3 Grow/Shrink                                      | 438        |
| 14.12.4 Highlight  | 439        |
| 14.12.5 Shake  | 440        |
| 14.12.6 Slide  | 441        |
| 14.12.7 Squish   | 441        |
| 14.13 Utilizar outras <i>behaviors</i>                   | 442        |
| 14.13.1 Instalar <i>behaviors</i>                        | 443        |
| <br>   |            |
| <b>15 Navegação com Spry Widgets</b>                     | <b>445</b> |
| 15.1 Spry <i>widgets</i>                                 | 445        |
| 15.2 Spry Menu Bar                                       | 447        |
| 15.2.1 Criar um menu de navegação                        | 451        |
| 15.2.2 Alterar o aspecto de uma Spry Menu Bar            | 452        |
| 15.2.3 Aplicar estilos ao nosso menu exemplo             | 459        |
| 15.2.4 Remover uma Spry Menu Bar                         | 461        |
| 15.3 Spry Tabbed Panel                                   | 461        |
| 15.3.1 Formatar os painéis                               | 463        |
| 15.4 Spry Accordion Panel                                | 466        |
| 15.4.1 Formatar um Spry Accordion Panel                  | 469        |
| 15.5 Spry Collapsible Panel                              | 472        |
| 15.5.1 Formatar a aparência de um SPRY COLLAPSIBLE PANEL | 474        |
| 15.6 Spry Tooltip  | 476        |
| 15.7 Widget Browser                                      | 478        |
| <br>   |            |
| <b>16 Validação de formulários</b>                       | <b>483</b> |
| 16.1 Validação com <i>widgets</i> Spry                   | 483        |
| 16.1.1 Utilizar <i>widgets</i> de validação com tabelas  | 485        |
| 16.2 Spry Validation Text Field                          | 486        |

|   |     |
|---|-----|
| 16.2.1 Preview States   | 489 |
| 16.2.2 Criar padrões personalizados de validação              | 489 |
| 16.2.3 Alterar a aparência dos campos e das mensagens de erro | 490 |
| 16.3 Spry Validation Textarea                                 | 491 |
| 16.4 Spry Validation Checkbox                                 | 494 |
| 16.5 Spry Validation Select                                   | 496 |
| 16.6 Spry Validation Password                                 | 498 |
| 16.7 Spry Validation Confirm                                  | 501 |
| 16.8 Spry Validation Radio Group                              | 502 |
| 16.9 Conclusão  | 504 |

# Prefácio

## Introdução

O desenvolvimento de sítios Web, partilhado, entre outros, por informáticos, *designers*, arquitectos de informação e profissionais de marketing, tem sido uma das actividades que mais alterações tem sofrido ao longo dos seus poucos anos de existência. O desenho de páginas Web está em constante evolução, passando de estáticas para interactivas e depois para dinâmicas.

Originalmente criadas em simples editores de texto, com o desenvolvimento das tecnologias que possibilitam a criação de páginas cada vez mais complexas, foram surgindo aplicações para simplificar o trabalho dos *web designers* e dos *web developers*. O Adobe Dreamweaver é uma das aplicações que, ao longo de diversas versões, soube acompanhar a evolução dos sítios Web.

Aplicação de *web design* por excelência, disponibiliza inúmeras funcionalidades que facilitam o dia-a-dia do *web designer*. A integração com outras aplicações da Adobe, como o Adobe Photoshop e o Adobe Fireworks, e com os serviços *online* que a Adobe disponibiliza, como o BrowserLab, e a integração do WebKit, que permite uma rápida pré-visualização das páginas dentro do próprio Dreamweaver, são pontos fortes desta aplicação.

Mas é sobretudo a facilidade de utilização do ambiente de trabalho, o facto de se poderem criar páginas Web sem recorrer ao código, as funcionalidades avançadas de criação, aplicação e interacção com as Cascading Style Sheets, e, mais recentemente, a integração da Spry *framework*, que tornam o Dreamweaver uma ferramenta de excelência na criação de sítios Web.

## Público-alvo e pré-requisitos

Este livro é destinado a todos os *web designers*, existentes ou potenciais, que pretendam desenvolver competências sobre a criação de sítios Web.

Não é exigida nenhuma experiência ao nível do desenho de páginas Web, dado que o livro pretende ser acessível a qualquer pessoa que tenha interesse no desenvolvimento de sítios Web.

## Características principais do livro

Neste livro todos os capítulos tentam ter uma componente prática, mesmo aqueles em que são apresentadas, de forma mais ‘teórica’, as tecnologias que vão ser utilizadas.

Existem diversos projectos práticos, do tipo ‘exercício guiado’, em que o leitor pode reproduzir, passo-a-passo, a demonstração ou projecto a desenvolver.

Todos os capítulos encontram-se profusamente ilustrados. Este aspecto é considerado fundamental de forma a melhor guiar o leitor na reprodução dos passos a efectuar em cada projecto.

Os ficheiros dos exemplos práticos encontram-se disponíveis para os leitores. Veja na página 20 como pode ter acesso a esses ficheiros.

## Convenções usadas

Este livro utiliza diversas convenções com vista a facilitar a assimilação da informação:

- Termos em inglês são apresentados, de uma forma geral, em *itálico*:

« Utilizando as *behaviors* JavaScript, que são »

«... não aparecerá nenhuma lista de *drop-down*.»

- O código encontra-se formatado em Courier New:

```
#conteudo {
    background-color: #FF0;
    margin-bottom: 10px;
}
```

- As alterações a serem efectuadas no código são assinaladas a negrito:

```
<textarea name="comentarios" id="comentarios" cols="45"
    rows="5"></textarea> Caracteres introduzidos: <span
    id="countsprytextarea1">&nbsp;</span>
```

- O acesso a opções de menus ou de caixas de diálogo é formatado em letras maiúsculas pequenas. O carácter ‘>’ é utilizado para separar o menu da opção:

«... seleccionamos a opção INSERT > FORM > TEXT FIELD»

- Combinações de teclas são identificadas através do carácter ‘+’. Por exemplo, CTRL+TAB significa pressionar a tecla ‘Control’ e, mantendo esta tecla premida, de seguida premir a tecla ‘Tab’, soltando depois as duas teclas.



## Visão geral e Organização

Este livro está organizado em dezasseis capítulos:

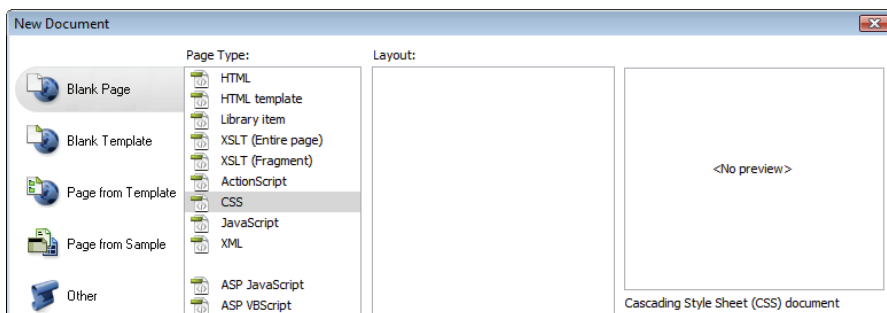
- **Capítulo 1 – Web Design.** Apresentação das tecnologias utilizadas no desenvolvimento de páginas e sítios Web, e das novidades da versão CS5 do Dreamweaver.
- **Capítulo 2 – Ambiente de trabalho.** Descrição do ambiente de trabalho do Dreamweaver CS5, nomeadamente as barras de ferramentas, os painéis, os *workspaces* e a janela de documento.
- **Capítulo 3 – Sítios Web.** Descreve a definição e gestão de sítios Web no Dreamweaver CS5.
- **Capítulo 4 – Documentos.** Aborda a criação e gestão de documentos no Dreamweaver, a estrutura dos documentos HTML e a pré-visualização de páginas nos *browsers*, a utilização do serviço *online* Browser-Lab e das ferramentas Multiscreen e Device Central.
- **Capítulo 5 – Trabalhar com texto.** Explica a estruturação do texto em páginas Web e os elementos HTML utilizados para essa operação.
- **Capítulo 6 – Imagens.** Enumera os diferentes formatos de imagens que podem ser utilizados em páginas Web e a sua alteração e optimização em integração com o Adobe Photoshop e o Adobe Fireworks.
- **Capítulo 7 – Hiperligações.** Neste capítulo são apresentadas as hiperligações, a sua utilização em páginas Web e os seus diferentes tipos.
- **Capítulo 8 – Tabelas.** Descreve a utilização de tabelas para a apresentação de dados em formato tabular.
- **Capítulo 9 – Formulários.** Explica a criação de formulários, e cada um dos tipos diferentes de campos que podem ser utilizados para interagir com os visitantes das páginas Web.
- **Capítulo 10 – Conteúdo multimédia.** Apresenta a forma como o conteúdo multimédia, nomeadamente animações e filmes Flash, podem ser integrados em páginas Web.
- **Capítulo 11 – CSS (Cascading Style Sheets).** Neste capítulo são introduzidos os conceitos associados às folhas de estilos CSS, e as funcionalidades existentes no Dreamweaver para trabalhar com esta tecnologia.
- **Capítulo 12 – Formatar texto com CSS.** Detalha as propriedades CSS que são utilizadas com elementos textuais para a sua formatação.

- **Capítulo 13 – Layout de páginas Web.** Enumera todos os métodos que podem ser utilizados para desenhar *layouts* de páginas Web, nomeadamente, as tabelas, as *frames*, e as CSS.
- **Capítulo 14 – Behaviors JavaScript.** Explica as *behaviors* JavaScript que estão disponíveis no Dreamweaver para a criação de páginas interactivas.
- **Capítulo 15 – Navegação com Spry Widgets.** São apresentados os *widgets* Spry que permitem criar elementos de navegação, nomeadamente *navigation bars*, *jump menus*, *pop-up* menus, painéis e *tooltips*.
- **Capítulo 16 – Validação de formulários.** Aborda a validação da informação introduzida pelo utilizador em formulários, recorrendo a *widgets* Spry Validation.

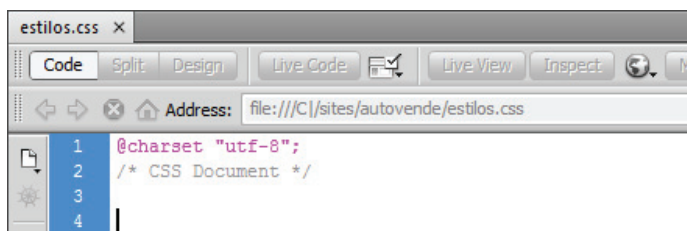
## 11.6 Utilizar ficheiros CSS

Referimos anteriormente que uma das formas de tirar partido dos estilos CSS era criar um ficheiro `.css` que é referenciado por todas as páginas do sítio Web, mantendo assim um aspecto coerente.

Podemos criar um ficheiro `.css` utilizando a opção `FILE > NEW`, e depois seleccionando a opção `CSS` na área `PAGE TYPE`:



Aparece um documento aberto no Dreamweaver com o seguinte conteúdo (já atribuímos um nome, `estilos.css`, ao ficheiro):



A primeira linha, `@charset "utf-8"`, define o tipo de codificação a utilizar no ficheiro `.css`. Esta instrução só é necessária se for utilizar caracteres acentuados ou cedilhados nos nomes dos estilos.

A segunda linha, `/* CSS Document */`, é um comentário como pode ver pela cor utilizada.

Podemos agora criar estilos CSS em modo `CODE`, já que este tipo de ficheiro não permite a utilização do modo `DESIGN`. Mas também é possível utilizar o painel `CSS STYLES` para criar os estilos CSS como fizemos anteriormente.

### 11.6.1 Exportar estilos para um ficheiro CSS

Seria boa ideia aproveitarmos os estilos que já criamos, nomeadamente o `h1`, o `h2` e o `p`. Uma das formas de o fazer seria ver a página `quemsomos.html` em modo `CODE` e copiarmos (ou mover) o conteúdo do elemento `<style>`:

```

6 <style type="text/css">
7 h1 {
8     font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
9     color: #DC000E;
10 }
11 h2 {
12     font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
13     font-weight: bold;
14     color: #BC0010;
15 }
16 p {
17     font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
18     color: #000;
19 }
20 #logotipo {
21     float: left;
22     margin-right: 35px;
23 }
24 .nome_empresa {
25     font-variant: small-caps;
26     font-weight: bold;
27 }
28 </style>
29 </head>

```

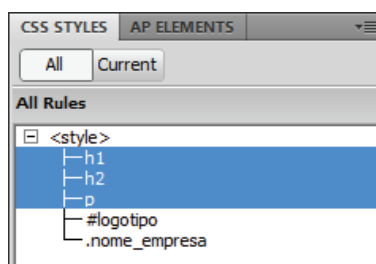
para o ficheiro `estilos.css` que criamos anteriormente:

```

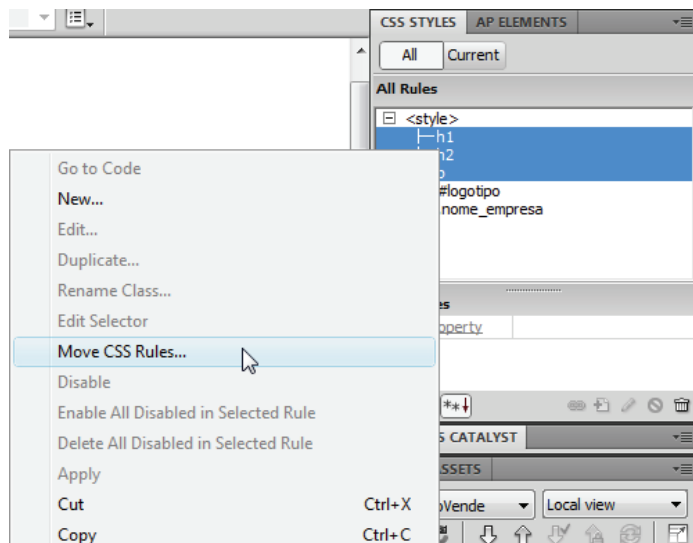
1 @charset "utf-8";
2 /* CSS Document */
3
4 h1 {
5     font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
6     color: #DC000E;
7 }
8 h2 {
9     font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
10    font-weight: bold;
11    color: #BC0010;
12 }
13 p {
14     font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
15     color: #000;
16 }

```

Mas existe uma forma mais fácil de fazer esta operação, basta seleccionar, no painel CSS STYLES, os estilos que se pretendem mover para um ficheiro CSS externo,



e depois seleccionar a opção **MOVE CSS RULES** do menu de contexto (botão direito do rato no Windows e **CONTROL+CLIQUE** no Macintosh):



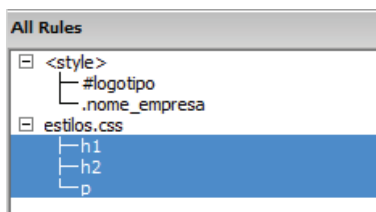
No painel **CSS STYLES** utilize a tecla **SHIFT** para seleccionar estilos seguidos e a tecla **CTRL** para seleccionar estilos não seguidos.

Aparece a caixa de diálogo **MOVE TO EXTERNAL STYLE SHEET**,



onde temos a possibilidade de mover os estilos seleccionados para um ficheiro existente (opção **STYLE SHEET**) ou criar um novo ficheiro (opção **A NEW STYLE SHEET**), sendo que neste caso nos é pedido um nome e uma localização para o ficheiro.

Se movermos os estilos para o ficheiro `estilos.css`, agora o painel **CSS STYLES** tem o seguinte conteúdo:



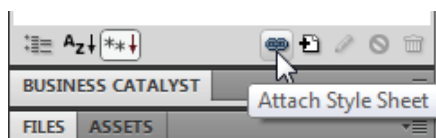
Isto acontece porque, além de o Dreamweaver ter movido os estilos do ficheiro `quemsomos.html` para o ficheiro `estilos.css`, também criou, no ficheiro `quemsomos.html`, uma referência ao ficheiro `estilos.css`, utilizando para isso um elemento `<link>` de HTML, como pode verificar em código:

```
</style>
<link href="../../estilos.css" rel="stylesheet"
      type="text/css" />
</head>
```

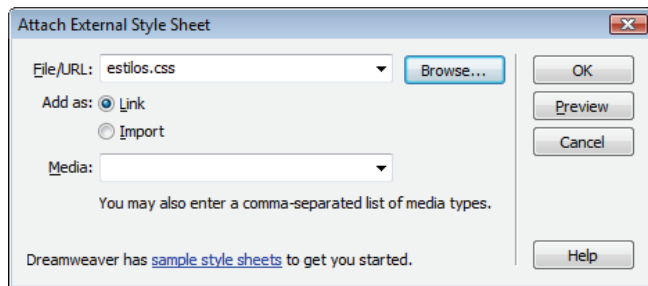
### 11.6.2 Ligações a ficheiros CSS

A existência de um ficheiro CSS que possui estilos a serem utilizados em todas as páginas no sítio Web obriga a que, sempre que for criada uma nova página, se estabeleça uma ligação com esse ficheiro.

Tomemos como exemplo o ficheiro `index.html` que neste momento não possui nenhum estilo CSS definido internamente. Para referenciarmos o ficheiro `estilos.css` utilizamos o ícone **ATTACH STYLE SHEET** no painel **CSS STYLES**:



Na caixa de diálogo **ATTACH EXTERNAL STYLE SHEET** seleccionamos, através do botão **BROWSE**, o ficheiro `.css` que pretendemos referenciar na página:



A opção **ADD AS: LINK** cria o já nosso conhecido comando:

```
<link href="estilos.css" rel="stylesheet"
      type="text/css" />
```

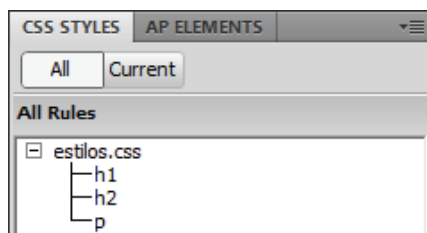
enquanto a opção **ADD AS: IMPORT** cria o seguinte comando,

```
<style type="text/css">
@import url("estilos.css");
</style>
</head>
```

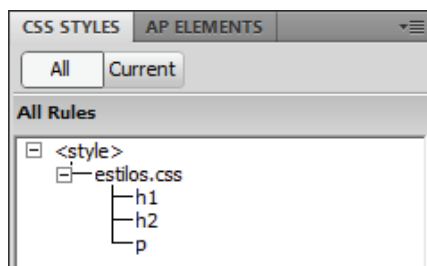
que pode aparecer misturado com estilos CSS internos da página, mas nesse caso tem de ser o primeiro comando dentro do elemento `<style>`.

Este tipo de referência de ficheiros CSS externos utilizando o comando `import` não é suportado pelos *browsers* mais antigos. Pode ser utilizado para criar folhas de estilos modulares, isto é, cria-se diversos ficheiros `.css`, cada um com o seu fim específico e depois utiliza-se o `@import` para referenciar os ficheiros que pretendemos a partir de um único ficheiro `.css`.

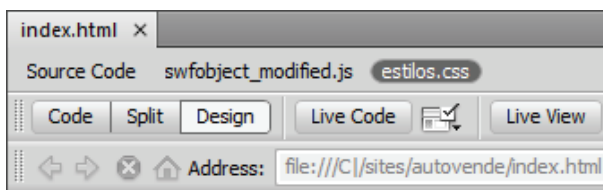
Cada um destes métodos de referenciar um ficheiro CSS é apresentado de forma diferente no painel CSS STYLES. No caso da opção LINK o aspecto é,



enquanto para a opção IMPORT:

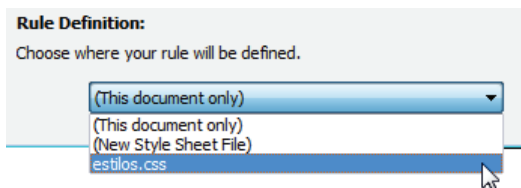


O facto de agora o ficheiro `index.html` referenciar um ficheiro CSS externo, pode ser verificado no topo da janela de documento:

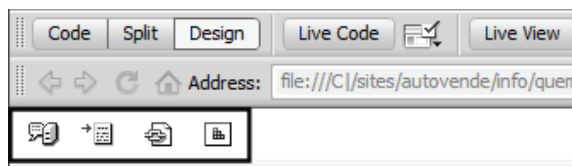


Repare que, devido à inclusão de uma animação Flash, a página também referencia o ficheiro `swfobject_modified.js`.

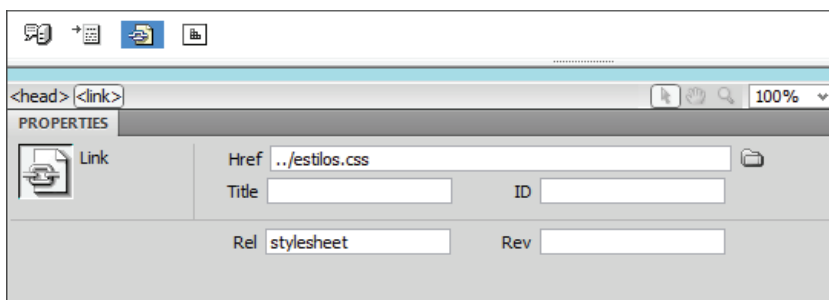
A partir do momento em que um ficheiro `.css` está referenciado numa página, quando criamos um novo estilo CSS temos a possibilidade de informar o Dreamweaver que pretendemos que o estilo seja criado nesse ficheiro:



Podemos aceder às propriedades do elemento `<link>` inserido na página para referenciar o ficheiro CSS sem ter necessidade de aceder à vista Code. Selecciona a opção **VIEW > HEAD CONTENT** para mostrar a barra HEAD:



O penúltimo ícone diz respeito ao elemento `<link>` e o último ícone diz respeito ao elemento `<style>`. Ao clicarmos no ícone associado ao elemento `<link>`, aparecem as propriedades que podemos alterar no **PROPERTY INSPECTOR**:



## 11.7 Cascading

Agora que temos os estilos `h1`, `h2` e `p` no ficheiro `estilos.css`, todas as páginas do nosso sítio Web podem usufruir desses estilos. Mas se repararmos nestes três estilos, notamos que todos têm a seguinte propriedade:

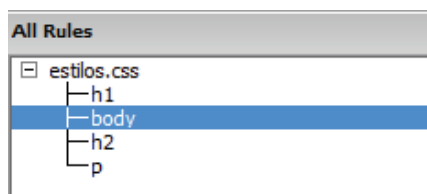
```
font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;
```

Isto significa que, salvo raras excepções, o texto utilizado nas páginas do sítio Web é deste tipo. Mas então podemos remover esta propriedade dos três estilos e aplicá-la num estilo relativo a um elemento que é o pai de todos os elementos numa página, o `<body>`:

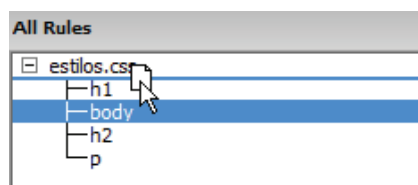


```
h1 {  
    color: #DC000B;  
}  
body {  
    font-family: Arial, Helvetica, sans-serif;  
}  
h2 {  
    font-weight: bold;  
    color: #BC0010;  
}  
p {  
    color: #000;  
}
```

Quando criamos um novo estilo através do ícone NEW CSS RULE do painel CSS STYLES, ele é inserido a seguir ao estilo que esteja seleccionado. Como tínhamos o primeiro estilo seleccionado (o h1), o estilo body ficou logo a seguir:

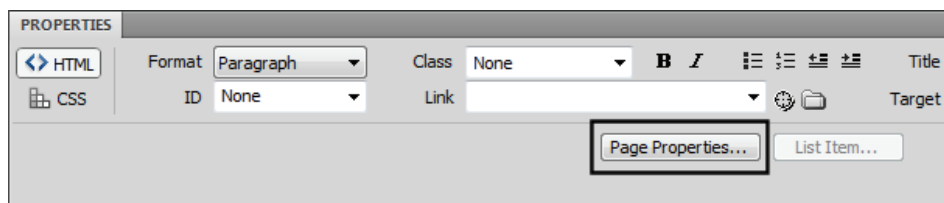


Como existe uma precedência na aplicação dos estilos, o ideal é o body ser o primeiro estilo. Para isso, arrastamos o estilo body para entre a identificação do ficheiro estilos.css e o estilo h1:

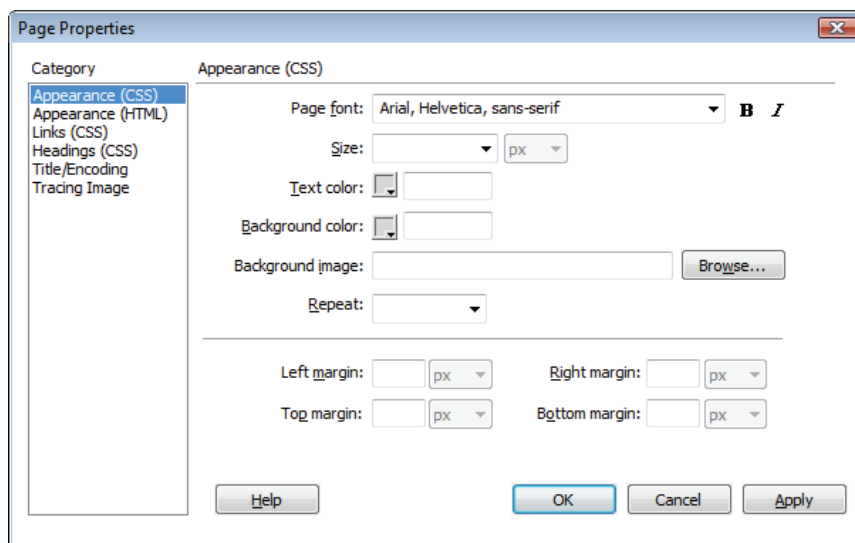


### 11.7.1 Propriedades da página

Já deve ter reparado que muitos elementos possuem no PROPERTY INSPECTOR um botão PAGE PROPERTIES:



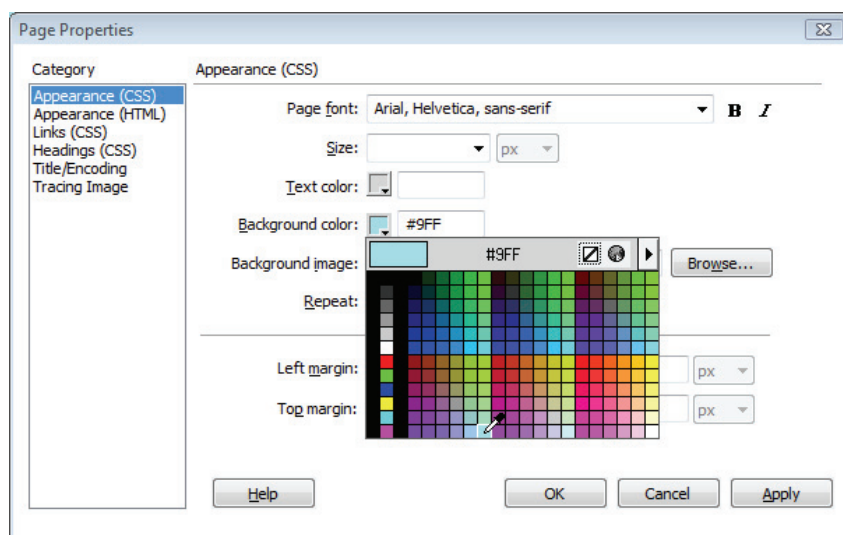
Este botão dá acesso a uma caixa de diálogo PAGE PROPERTIES que permite definir um conjunto de propriedades CSS para diversos elementos na página:



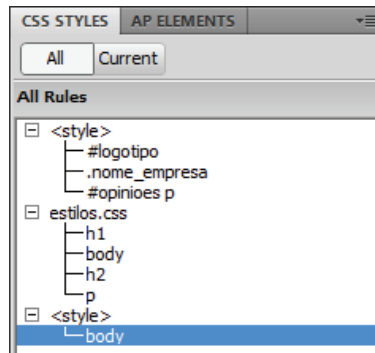
A primeira categoria, APPEARANCE (CSS), permite definir propriedades CSS para o elemento `body`. A segunda categoria, APPEARANCE (HTML), também permite definir características desse elemento, mas recorrendo a atributos HTML. Deve evitar utilizar esta categoria.

Já a terceira categoria, LINKS (CSS), define propriedades para todos os *links* existentes na página, enquanto a quarta categoria, HEADINGS (CSS), define propriedades para os cabeçalhos da página (`h1`, `h2`, `h3`, `h4`, `h5` e `h6`).

Se mudarmos a cor de fundo da página,



o Dreamweaver cria um novo estilo `body` na página onde nos encontramos:



Repare que neste caso até foi criado um novo elemento `style`. Para o código não ficar todo 'baralhado' e para evitar problemas, devemos passar este estilo para o primeiro elemento `<style>` (basta arrastá-lo) e depois devemos eliminar o elemento `<style>` que fica sem estilos.

No código, passamos a referência ao ficheiro `estilos.css`,

```
<link href="../../estilos.css" rel="stylesheet"
      type="text/css" />
```

para antes do elemento `<style>`:

```
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
      charset=utf-8" />
<title>AutoVende - Quem Somos</title>
<link href="../../estilos.css" rel="stylesheet"
      type="text/css" />
<style type="text/css">
#logotipo {
    float: left;
    margin-right: 35px;
}
```

Qualquer referência a um ficheiro CSS através do elemento `<link>` deve aparecer antes do elemento `<style>`.

### 11.7.2 Estilos *inline*, internos e externos

As três possibilidades de definir estilos CSS são:

- Ficheiro externo CSS que é referenciado por um elemento `<link>` numa página Web;
- Estilos internos que são definidos dentro do elemento `<style>` da área `<head>`;

- Estilos *inline* que são definidos no próprio elemento e que utilizam o atributo `style`.

Vamos exemplificar a utilização de estilos CSS *inline*, já que utilizamos anteriormente as duas primeiras possibilidades.

Os estilos *inline* são definidos e aplicados directamente nos elementos. Na página `quemsomos.html`, temos uma secção de opiniões de clientes:

### 👤 Opiniões dos clientes

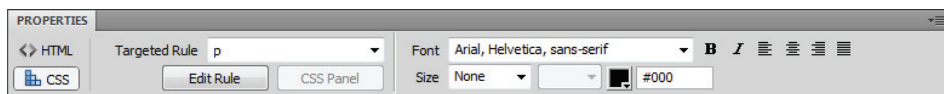
Algumas das opiniões dos nossos clientes:

"Estou muito satisfeito com o automóvel que comprei na AutoVende. Nunca me deu qualquer tipo de problema, e tenho efectuado as revisões nas oficinas da empresa."

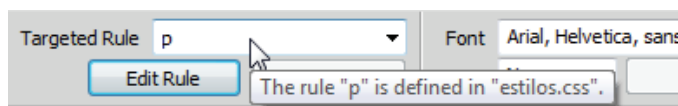
Pedro Remoaldo

Para formatar a aparência do comentário, podíamos criar uma classe que seria aplicada a todos os comentários. Ou podíamos atribuir um *id* a esta opinião (já que só existe uma opinião) e criar um estilo específico do *id*.

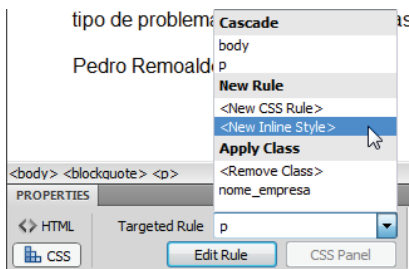
A definição e aplicação de um estilo *inline* faz-se através do PROPERTY INSPECTOR utilizando o modo CSS (também pode utilizar a vista Code para o fazer):



Repare que se colocar o cursor no meio do parágrafo que define a opinião do cliente, aparece seleccionado o elemento `p` no campo TARGETED RULE. Não é este estilo que pretendemos, dado que este corresponde ao estilo definido no ficheiro `estilos.css`, como pode comprovar se deixar ficar o cursor por cima do campo:



Temos então de aceder ao menu associado ao campo TARGETED RULE, e seleccionar a opção `<NEW INLINE STYLE>`:



Este livro aborda os vários aspectos essenciais à criação de páginas e sítios Web, utilizando o software Adobe Dreamweaver CS5 e as tecnologias HTML, CSS e JavaScript.

O Dreamweaver é a ferramenta de *web design* mais utilizada em todo o mundo, e esta nova versão CS5 possui novidades importantes, nomeadamente ao nível do trabalho com as CSS, facilitando, ainda mais, o trabalho dos *web designers*.

O primeiro passo na criação de páginas Web é a definição da estrutura a utilizar, o que é realizado com o HTML. Com o Dreamweaver não é necessário escrever código – todos os elementos HTML estão à distância de um clique, num menu ou numa barra de ferramentas.

O aspecto visual das páginas Web é conseguido à custa da utilização das Cascading Style Sheets. O Dreamweaver CS5 possui inúmeras funcionalidades que permitem um trabalho rápido e eficiente com as CSS, para se conseguir *designs* e *layouts* atraentes e funcionais.

Esta nova versão do Dreamweaver continua a apostar na *Spry framework*, que utiliza a linguagem JavaScript e que permite dotar as páginas Web de interactividade através da utilização de *widgets*.

O Dreamweaver CS5 também já aponta caminhos para o futuro com o suporte das tecnologias mais recentes, como o HTML 5 e as CSS 3.

O livro apresenta ainda diversos exercícios ‘guiados’, que permitem, mesmo ao utilizador principiante, criar páginas Web e utilizar os conhecimentos adquiridos para resolver problemas nos seus projectos de desenvolvimento de sítios Web.

**Pedro Remoaldo** é licenciado em Informática, formador e consultor em sistemas e tecnologias de informação com cerca de uma década de experiência como docente no ensino superior.

Autor de 17 livros sobre sistemas operativos, software, Internet, segurança e *web development*, dos quais os 10 títulos mais recentes foram publicados pelo Centro Atlântico.

Os seus interesses são bastante abrangentes, mas dedica particular atenção às tecnologias Internet, aos sistemas de gestão de bases de dados e ao Business Intelligence.

